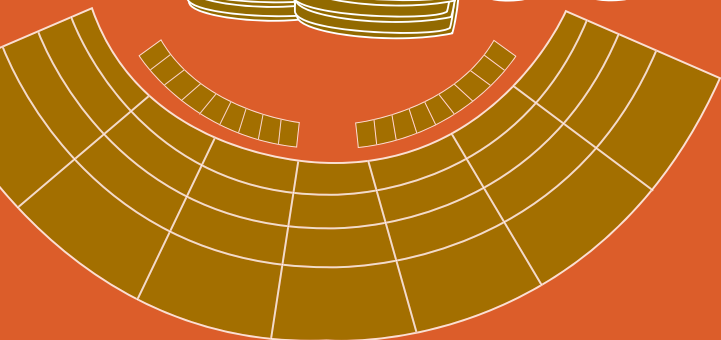


MONTE·CARLO
SOCIÉTÉ DES BAINS DE MER



LE CASINO
MONTE·CARLO

PUNTO BANCO



- RÈGLES DE JEU -

PUNTO BANCO

Le PUNTO BANCO est un dérivé du Baccara.

La partie se joue avec huit jeux de 52 cartes ; chaque carte a sa valeur nominale à l'exception du 10 et des figures qui valent 0. Le croupier assure le bon déroulement de la partie.

Après avoir extrait les cartes du mélangeur il présente une carte de coupe au joueur ; à son tour il insère une carte rouge à environ deux huitième du huitain afin de matérialiser la dernière main de la partie.

La première carte sortie détermine le nombre de cartes qui sera « brûlée » par le croupier (si la carte tirée est un 7, sept cartes seront brûlées ; si la carte tirée est un 10 ou une figure, dix cartes seront brûlées).

Le croupier dispose les cartes de la PONTE à droite, les cartes de la BANQUE à gauche ; la PONTE est découverte en premier puis la BANQUE ; le tableau de tirage est ensuite appliqué.

La PONTE est payée à égalité.

La BANQUE est payée 19 pour 20.

L'EGALITE, dont le montant maximum ne peut excéder un huitième de la mise maximale est payée 8 pour 1.

A la PONTE comme à la BANQUE :

Un total de 8 ou 9 obtenu avec 2 cartes est un « abattage » ; aucune autre carte ne peut être tirée.

Après le tirage des deux cartes :

A la PONTE un total compris entre 0 et 5 nécessite le tirage d'une carte supplémentaire.

A la BANQUE le tirage d'une carte supplémentaire est déterminé par le tableau annexé.

En cas d'erreur du croupier sur le tirage des cartes, le coup est rétabli ; en cas d'impossibilité il est annulé.

En cas de contestation la décision prise par la Direction est sans appel.



		POINT À LA PONTE										
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	NON
POINT À LA BANQUE	3	T	T	T	T	T	T	T	T	R	T	T
	4	R	R	T	T	T	T	T	T	R	R	T
	5	R	R	R	R	T	T	T	T	R	R	T
	6	R	R	R	R	R	R	T	T	R	R	R

T : TIRE - R : RESTE

